



TITLE:

ODLROについてのノート

AUTHOR(S):

恒藤, 敏彦

CITATION:

恒藤, 敏彦. ODLROについてのノート. 物性研究 1969, 11(6): 439-445

ISSUE DATE:

1969-03-20

URL:

<http://hdl.handle.net/2433/86823>

RIGHT:

ODLRO についてのノート

京大理 恒 藤 敏 彦

(2月17日受理)

§ 1. まえがき

液体 He II のような超流動状態は, off diagonal long range order (ODLRO) によって特徴づけられる。いま, たとえば「 He^4 の固体では ODLRO があるか?」と問えば, みな即座に「ない」と答えるにちがいない。最初¹⁾に ODLRO を詳しく議論した Onsager—Penrose の論文¹⁾にも, 結晶になれば ODLRO はなくなると簡単にかたづけられている。しかし, 「ない」という証明もない。ここではこの問題の一面について議論してみよう。役に立たない話ではあるが, 結晶統計にも少し関係のある初歩的な話としてあるいは興味をもたれる人もあるかもしれない。

§ 2. 問 題

話を簡単にするために $T=0$ の Bose 系を考える。 He^4 の液体状態などを近似的に扱うのに

$$\Psi(x_1 \cdots x_N) = \prod_{i < j} f(x_i - x_j) \quad (1)$$

のような型の波動関数が使われるが,²⁾ 適当な f をとったとき, この Ψ で表わされる状態では ODLRO があると思われる。³⁾ 固体では各粒子が格子点の近くに局在するようになるであろう。したがって上に対応するものとして

$$\Psi(x_1 \cdots x_N) = \sum_{\{\alpha_i\}} \prod_{i=1}^N \phi_{\alpha_i}(x_i) \prod_{i < j} f(x_i - x_j) \quad (2)$$

が考えられる。⁴⁾ ここで $\phi_i(x) = \phi(x - R_i)$ は i 番目の格子点 R_i 近くに局在した 1 粒子の波動関数を表わし, 和は $1, \dots, N$ の permutation $\alpha_1, \dots, \alpha_N$ について行なう。しかしこれについて ODLRO を議論するのは困難なので, $\prod f(x_i - x_j)$ の部分は ODLRO のあるなしには本質的でないとし, Hartree

恒藤敏彦

型の

$$\Psi(x_1, \dots, x_N) = \sum_{\{\alpha\}} \prod_i^N \phi_{\alpha_i}(x_i) \quad (3)$$

についてまず議論する。もし (3) で ODLRO がなければ、当然 (2) でもない。

Bose 系の基底状態だから、 ϕ は real で positive definite と考えてよい。また

$$\int \phi_i^2(x) dx = 1 \quad (4)$$

とし、異った site 間の overlap は

$$a_{ij} = \int \phi_i(x) \phi_j(x) dx \quad (5)$$

とする。よく知られているように、ODLRO のあるなしは、

$$\phi(x, x') \equiv \frac{N \int \Psi(x, x_2 \dots x_N) \Psi(x_1' x_2 \dots x_N) d^{N-1} x}{\int \Psi^2(x_1 \dots x_N) d^N x} \quad (6)$$

としたとき

$$\lim_{|x-x'| \rightarrow \infty} \phi(x, x') \rightarrow 1 \quad (\text{の程度}), \quad (7)$$

あるいは $\rightarrow 0$,

で特徴づけられる。あるいは $N \rightarrow \infty$ のとき

$$\Lambda \equiv \frac{1}{N^2 V} \int dx \int dx' \phi(x, x') \rightarrow 1, \quad (8)$$

あるいは $\rightarrow 0$,

とも表わされる。 V は unit cell の体積。 a_{ij} で書くと (6) の分母は $N! P(a_{ij})$ となる。ただし

$$P(a_{ij}) \equiv \sum_{\{\alpha\}} a_1^{\alpha_1} \dots a_N^{\alpha_N} \quad (9)$$

は a_{ij} の permanent である。同様に

$$\begin{aligned} & \int dx dx' d^{N-1}x \sum_{\{\alpha\}} \phi_{\alpha_1}(x) \phi_{\alpha_2}(x_2) \cdots \phi_{\alpha_N}(x_N) \\ & \quad \times \sum_{\{\beta\}} \phi_{\beta_1}(x') \phi_{\beta_2}(x_2) \cdots \phi_{\beta_N}(x_N) \\ & = (N-1)! c^2 \sum_{i,j=1}^N m_{ij}. \end{aligned} \quad (10)$$

ここで,

$$c \equiv \int \phi(x) dx, \quad (11)$$

m_{ij} は P の $i-j$ 要素の minor である。したがって

$$\Lambda = \frac{c^2}{N^2 v} \frac{\sum_{i,j} m_{ij}}{P} \quad (12)$$

ここで2つの極端な場合を考える。

$$a) \quad a_{ij} = \delta_{ij} \quad (\text{no overlap})$$

このとき

$$P = 1, \quad m_{ij} = \delta_{ij}, \quad c = \sqrt{v}$$

したがって $\Lambda = 1/N$, 当然 ODLRO はない。

$$b) \quad a_{ij} = 1 \quad (\phi = \text{const})$$

このときには

$$P = N!, \quad m_{ij} = (N-1)!, \quad c = \sqrt{Nv}$$

$$\therefore \Lambda = 1$$

§ 3. Nearest-Neighbour Overlap

次にもっとも重要な Nearest-Neighbour 間の Overlap を考えた場合を

恒藤敏彦

取扱う。つまり

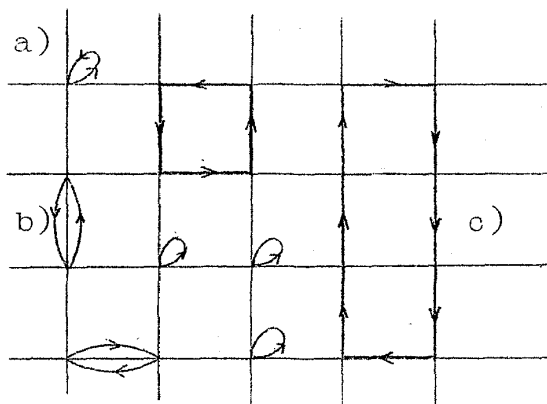
$$a_{ij} = a, \quad i, j \text{ が nearest neighbour,} \\ = 0, \quad \text{その他の場合}$$

まず問題を格子上のグラフで表現する。

最初に Permanent P を求める。次の規則で作られる格子上のグラフの集合を考えよう。

- i) 各 vertex には1つの outgoing および1つの incoming line が入り出る。
- ii) 1つの line は、ある vertex をそれ自身に、あるいは nearest neighbour に結ぶことができる。

たとえば図のようなグラフになる。



明らかにこれは3つの形の subgraph からできている：

- a) self-loop. これには weight 1 を与える。
- b) n. n. 同志で閉じるもの。これには a^2 を与える。
- c) polygon. これは右まわりと左まわりと区別される (oriented)。
 n 辺の polygon には a^n を与える。

P に対する1つのグラフの寄与は、そのなかの subgraph の weight の積であり、 P はそれをあらゆる distinct graph について加えたものである。

m_{ij} に対しては、 i th vertex および j th vertex にはそれぞれ outgoing および incoming line だけがあるとして、 P と同様にして求められる。要するに i と j を self-avoiding walk で結び、残りの vertices は P の場合と同じ閉じた subgraphs でおおえばよい。

いまの場合、(12) のかわりに

$$\lambda \equiv \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{c^2}{Nv} \sum_j \frac{m_{ij}}{P} \rightarrow 1 \quad (13)$$

を用いよう。上の求め方にしたがって

$$\lambda = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{c^2}{Nv} \sum_j \sum_{s=0}^{\infty} a^s \sum_{\sigma_s(i \rightarrow j)} W[\sigma_s(i \rightarrow j)] / P, \quad (14)$$

と書く，ここで $\sigma_s(i \rightarrow j)$ は， s -step で i と j を結ぶ 1 つの self-avoiding walk を表わし， W は $\sigma_s(i \rightarrow j)$ を含むグラフの weight から a^s をとり出したものである。 W は s が $i \rightarrow j$ の最小の step の数より小さいときは 0 とする。

λ の upper bound を求めよう，明らかに任意の σ に対して

$$W(\sigma) \leq P \quad (15)$$

したがって

$$\lambda \leq \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{c^2}{Nv} \sum_j \sum_{s=0}^{\infty} C_s(i \rightarrow j) a^s \quad (16)$$

ここで $C_s(i \rightarrow j)$ は， $i \rightarrow j$ への s -step の self avoiding walk の数である。それは明らかに，すぐもとに帰らない random walk の場合の対応する数 C' よりも小さい。したがって

$$\lambda \leq \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{c^2}{Nv} \sum_s \sum_j C'_s(i \rightarrow j) a^s \quad (17)$$

それゆえ，もし \sum_s の級数が収れんすれば λ は 0 となる。大きな s に対しては

$$\sum_j C'_s(i \rightarrow j) \rightarrow (d-1)^s \quad (18)$$

となる。ただし d は n. n. の数である，結局，もし

$$a < \frac{1}{d-1} \quad (19)$$

であれば，ODLRO はない。

ところが、 ϕ が positive definite で規格化されていることと、n.n. overlap しかないことから Schwartz の不等式を使って、

$$a \leq \frac{1}{d} \quad (20)$$

が証明される。したがって、n.n. overlap しかないときには、(3) の状態は ODLRO をもたないことが示された。

上の問題は明らかに Ising Model の場合と共通する性格をもっている。異なる点は、グラフの型がちがう（たとえば1つの vertex は d 個の n.n. と結合することができる）のと、 a にあたる定数が $\tanh(J/kT)$ であり、1までの任意の値をとることである。

なお、(13) の λ が有限になるような a があるかどうかはわからない。

§ 4. おわりに

i) 有限の range をもつ任意の overlap, すなわち $\ell/L \sim O(N^{-\frac{1}{3}})$ である ℓ に対し、

$$a_{ij} = 0, \quad |R_i - R_j| > \ell.$$

が与えられたとき、ODLRO はあるか？

Conjecture (E.H.Lieb による) は、No であるが、証明はされていない。

ii) 以上扱った問題は、物理的にはほとんど意味がない。その理由は、(2) の形の波動関数自体がどれほど意味があるかわからないからである。むしろ固体でも (1) の形の方が現実に近いであろう。それに、(2) のようなやり方で対称化するかわりに、始めから1粒子の関数として

$$\psi(x) = \sum_i \phi_i(x)$$

という全体に広がった関数をとって、

$$\Psi = \prod_i \psi(x_i) \prod_{i < j} f(x_i - x_j)$$

を作れば、この状態ではおそらく ODLRO があるだろう。いずれにせよ、固

体 He^4 では overlap はあったとしても、きわめて小さく、問題にならないと思われる。

終りに、この問題に興味をもち、貴重な討論をしてくれた Prof. E.H. Lied に感謝します。(12) の形にかくこと、(20) 式などは彼の指摘によるものです。

文 献

- 1) O. Penrose & L. Onsager, Phys. Rev. 104, 576 (1956)
- 2) A. Bijl, Physica 7, 869 (1940),
R. Jastrow, Phys. Rev. 98, 1479 (1955)
- 3) W. L. McMillan, Phys. Rev. 138, A442 (1965)
- 4) L. H. Nosanow, Phys. Rev. 146, 120 (1966)